

freiesMagazin-Index 2011

A

Android

- Rezension: Android 3 – Apps entwickeln mit dem Android SDK 11/2011
- Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung 10/2011

B

Bildbearbeitung

- GIMP-Tutorial: Farben durch Graustufen hervorheben (Colorkey) 03/2011

Browser

- Gesunde Datenkekse backen – Firefox mit Erweiterungen absichern 03/2011
- Rezension: Durchstarten mit HTML5 04/2011

Buch

- Rezension: Android 3 – Apps entwickeln mit dem Android SDK 11/2011
- Rezension: Bash – kurz & gut 02/2011
- Rezension: Coders At Work 03/2011
- Rezension: Coding for Fun mit Python 05/2011
- Rezension: Computergeschichte(n) – nicht nur für Geeks 06/2011
- Rezension: CouchDB 12/2011
- Rezension: Durchstarten mit HTML5 04/2011
- Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung 10/2011
- Rezension: Essential SQLAlchemy 04/2011
- Rezension: LPI 301 08/2011
- Rezension: LibreOffice – kurz & gut 12/2011
- Rezension: NetBeans Platform 7 – Das umfassende Handbuch 11/2011
- Rezension: Praxiskurs Unix-Shell 06/2011
- Rezension: Python von Kopf bis Fuß 09/2011

Buch (Fortsetzung)

- Rezension: Root-Server einrichten und absichern 02/2011
- Rezension: Seven Languages in Seven Weeks 07/2011
- Rezension: The Python Standard Library by Example 09/2011
- Rezension: Vi and Vim Editors 07/2011
- Rezension: VirtualBox – Installation, Anwendung, Praxis 10/2011

C

CRM

- Zehn Jahre Warenwirtschaft C.U.O.N. 05/2011

Community

- Bericht von der Ubucon 2011 11/2011
- Dritter freiesMagazin-Programmierwettbewerb beendet 02/2011
- Google Code-In 12/2011
- Vierter freiesMagazin-Programmierwettbewerb 10/2011

D

Datenbanken

- Cassandra – Die Datenbank hinter Facebook 09/2011
- Rezension: Essential SQLAlchemy 04/2011

Datenverwaltung

- Einblicke in Drupal 06/2011
- Zehn Jahre Warenwirtschaft C.U.O.N. 05/2011

Debian

- ArchivistaVM – Server-Virtualisierung für die Hosentasche mit USB-Stick 12/2011
- Debian GNU/Linux 6.0 „Squeeze“ 04/2011

Desktop

- Compositing nach X11 – KDE Plasma auf dem Weg nach Wayland 08/2011

Desktop (Fortsetzung)

Fedora 15	07/2011
GNOME 3.0: Bruch mit Paradigmen	06/2011
Pixelfreie Screenshots	11/2011
Plasma erobert die Welt	01/2011
Trinity – Desktop ohne Zukunft	09/2011
Ubuntu 11.04 – Vorstellung des Natty Narwhal	06/2011
Unity	12/2011
Wayland oder warum man X ersetzen sollte	03/2011
i3 – ein Tiling Fenstermanager	09/2011
Über Benchmarks	07/2011

Distribution

ArchivistaVM – Server-Virtualisierung für die Hosentasche mit USB-Stick	12/2011
Erweitertes RC-System von OpenBSD	11/2011
Fedora 15	07/2011
Pardus 2011.2	12/2011
Ubuntu 11.04 – Vorstellung des Natty Narwhal	06/2011
Ubuntu und Kubuntu 11.10	11/2011

E**E-Mail**

„I don't like spam“, oder wie man einen Mailserver testet	09/2011
---	---------

F**Fedora**

Fedora 15	07/2011
-----------	---------

Fenstermanager

i3 – ein Tiling Fenstermanager	09/2011
--------------------------------	---------

Freie Projekte

Plattformen für die Entwicklung und Verwaltung von Open-Source-Projekten	09/2011
--	---------

G**GNOME**

GNOME 3.0: Bruch mit Paradigmen	06/2011
---------------------------------	---------

Google

Google Code-In	12/2011
Plattformen für die Entwicklung und Verwaltung von Open-Source-Projekten	09/2011
Rezension: Android 3 – Apps entwickeln mit dem Android SDK	11/2011
Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung	10/2011

Grafik

Dateigrößenoptimierung von Bildern	05/2011
Der Grafikeditor Ipe	11/2010
Pixelfreie Screenshots	11/2011
Sketch – 3-D-Grafikcode für L ^A T _E X erstellen	02/2011
Über Benchmarks	07/2011

H**HTML**

PHP-Programmierung – Teil 1: HTML	10/2011
PHP-Programmierung – Teil 2: Kontrollstrukturen	11/2011
PHP-Programmierung – Teil 3: Arrays, Sessions, Sicherheit	12/2011
Python-Frameworks für HTML-Formulare	12/2011
Rezension: Canvas – kurz & gut	11/2011

Hardware

BeamConstruct – Linux in der Laserindustrie	12/2011
Heimautomatisierung für Hardwarebastler	01/2011
Heimautomatisierung für Hardwarebastler (Teil 2)	03/2011
Heimautomatisierung für Hardwarebastler (Teil 3)	06/2011
Linux als ISDN-Telefon	01/2011

I

Instant-Messaging

UnrealIRC – gestern „Flurfunk“, heute „Chat“ 06/2011

Internet

Aptana Studio – Eine leistungsfähige Web-Entwicklungsumgebung 10/2011

Bottle – Ein WSGI-Microframework für Python 02/2011

Einblicke in Drupal 06/2011

Freie Webanalytik mit Piwik 08/2011

Linux als ISDN-Telefon 01/2011

PHP-Programmierung – Teil 1: HTML 10/2011

PHP-Programmierung – Teil 2: Kontrollstrukturen 11/2011

PHP-Programmierung – Teil 3: Arrays, Sessions, Sicherheit 12/2011

Plattformen für die Entwicklung und Verwaltung von Open-Source-Projekten 09/2011

Python-Frameworks für HTML-Formulare 12/2011

Rezension: Durchstarten mit HTML5 04/2011

„I don't like spam“, oder wie man einen Mailserver testet 09/2011

J

Java

Rezension: Android 3 – Apps entwickeln mit dem Android SDK 11/2011

Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung 10/2011

Rezension: NetBeans Platform 7 – Das umfassende Handbuch 11/2011

K

KDE

Compositing nach X11 – KDE Plasma auf dem Weg nach Wayland 08/2011

Plasma erobert die Welt 01/2011

Trinity – Desktop ohne Zukunft 09/2011

Kernel

Der April im Kernelrückblick 05/2011

Der August im Kernelrückblick 09/2011

Der Dezember im Kernelrückblick 01/2011

Der Februar im Kernelrückblick 03/2011

Der Januar im Kernelrückblick 02/2011

Der Juli im Kernelrückblick 08/2011

Der Juni im Kernelrückblick 07/2011

Der Mai im Kernelrückblick 06/2011

Der März im Kernelrückblick 04/2011

Der November im Kernelrückblick 12/2011

Der Oktober im Kernelrückblick 11/2011

Der September im Kernelrückblick 10/2011

Kernel-Crash-Analyse unter Linux 02/2011

Was Natty antreibt: Ein Blick auf den Kernel von Ubuntu 11.04 05/2011

Kommerzielle Software

Kurzreview: Humble Indie Bundle 3 08/2011

Kurzreview: Humble Voxatron Debut 11/2011

SpaceChem – Atome im Weltall 04/2011

Konsole

Datenströme, Dateideskriptoren und Interprozesskommunikation 03/2011

Rezension: Bash – kurz & gut 02/2011

Rezension: Praxiskurs Unix-Shell 06/2011

Rezension: Vi and Vim Editors 07/2011

L

LaTeX

Der Grafikeditor Ipe 11/2010

Sketch – 3-D-Grafikcode für \LaTeX erstellen 02/2011Variable Argumente in \LaTeX nutzen 08/2011

Linux allgemein

Aptana Studio – Eine leistungsfähige Web-Entwicklungsumgebung	10/2011
Datenströme, Dateideskriptoren und Interprozesskommunikation	03/2011
Die Nachteile der Paketabhängigkeiten	10/2011
Erweitertes RC-System von OpenBSD	11/2011
Kernel-Crash-Analyse unter Linux	02/2011
Linux als ISDN-Telefon	01/2011
Plattformen für die Entwicklung und Verwaltung von Open-Source-Projekten	09/2011

M**Magazin**

Dritter freiesMagazin-Programmierwettbewerb beendet	02/2011
Vierter freiesMagazin-Programmierwettbewerb	10/2011

Multimedia

Dateigrößenoptimierung von Bildern	05/2011
GIMP-Tutorial: Farben durch Graustufen hervorheben (Colorkey)	03/2011
Webcambilder einlesen und bearbeiten mit Python und OpenCV	07/2011

N**Netzwerk**

Freie Webanalytik mit Piwik	08/2011
Gesunde Datenkekse backen – Firefox mit Erweiterungen absichern	03/2011
Rezension: Root-Server einrichten und absichern	02/2011
Teile und herrsche – Internet-Sharing im Netzwerk	01/2011
UnrealIRC – gestern „Flurfunk“, heute „Chat“	06/2011
Webzugriff	08/2011

O**Office-Suite**

Rezension: LibreOffice – kurz & gut	12/2011
Test: OpenDocument-Format für den Datenaustausch	04/2011

Open Document Format

Test: OpenDocument-Format für den Datenaustausch	04/2011
--	---------

P**PDF**

PDFs verkleinern mit pdfsizeopt	01/2011
---------------------------------	---------

PHP

PHP-Programmierung – Teil 1: HTML	10/2011
PHP-Programmierung – Teil 2: Kontrollstrukturen	11/2011
PHP-Programmierung – Teil 3: Arrays, Sessions, Sicherheit	12/2011

Paketverwaltung

Die Nachteile der Paketabhängigkeiten	10/2011
---------------------------------------	---------

Perl

Perl-Tutorial: Teil 0 – Was ist Perl?	07/2011
Perl-Tutorium: Teil 1 – Das erste Programm	08/2011
Perl-Tutorium: Teil 2 – Literale, Arrays und Blöcke	09/2011
Perl-Tutorium: Teil 3 – Hashes, Schleifen und Subroutinen	11/2011
Perl-Tutorium: Teil 4 – Referenzen auf Arrays und Hashes	12/2011

Programmierung

Aptana Studio – Eine leistungsfähige Web-Entwicklungsumgebung	10/2011
Bottle – Ein WSGI-Microframework für Python	02/2011
Datenströme, Dateideskriptoren und Interprozesskommunikation	03/2011
Dritter freiesMagazin-Programmierwettbewerb beendet	02/2011
Easy Game Scripting mit Lua (EGSL)	07/2011
Eine Einführung in die Programmiersprache Pike	04/2011

Programmierung (Fortsetzung)

Google Code-In	12/2011
Grafikadventures entwickeln mit SLUDGE	12/2011
Heimautomatisierung für Hardwarebastler (Teil 3)	06/2011
KTurtle – Programmieren lernen mit der Schildkröte	01/2011
PHP-Programmierung – Teil 1: HTML	10/2011
PHP-Programmierung – Teil 2: Kontrollstrukturen	11/2011
PHP-Programmierung – Teil 3: Arrays, Sessions, Sicherheit	12/2011
Parallelisierung mit Scala	05/2011
Perl-Tutorial: Teil 0 – Was ist Perl?	07/2011
Perl-Tutorium: Teil 1 – Das erste Programm	08/2011
Perl-Tutorium: Teil 2 – Literale, Arrays und Blöcke	09/2011
Perl-Tutorium: Teil 3 – Hashes, Schleifen und Subroutinen	11/2011
Perl-Tutorium: Teil 4 – Referenzen auf Arrays und Hashes	12/2011
Plasma erobert die Welt	01/2011
Plattformen für die Entwicklung und Verwaltung von Open-Source-Projekten	09/2011
Programmieren mit Vala	01/2011
Python – Teil 10: Kurzer Prozess	12/2011
Python – Teil 4: Klassenunterschiede	01/2011
Python – Teil 5: In medias res	02/2011
Python – Teil 6: Datenbank für die Musikverwaltung	03/2011
Python – Teil 8: Schöner iterieren	07/2011
Python – Teil 9: Ab ins Netz!	10/2011
Python-Frameworks für HTML-Formulare	12/2011
Python-Programmierung: Teil 7 – Iteratoren	05/2011
Remote-Actors in Scala	10/2011
Ren'Py als Entwicklertool für 2-D-Spiele	11/2011
Rezension: Android 3 – Apps entwickeln mit dem Android SDK	11/2011
Rezension: Coders At Work	03/2011
Rezension: CouchDB	12/2011
Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung	10/2011
Rezension: Essential SQLAlchemy	04/2011

Programmierung (Fortsetzung)

Rezension: NetBeans Platform 7 – Das umfassende Handbuch	11/2011
Rezension: Python von Kopf bis Fuß	09/2011
Rezension: Seven Languages in Seven Weeks	07/2011
Rezension: The Python Standard Library by Example	09/2011
Variable Argumente in \LaTeX nutzen	08/2011
Vierter freiesMagazin -Programmierwettbewerb	10/2011
Webcambilder einlesen und bearbeiten mit Python und OpenCV	07/2011

Python

Bottle – Ein WSGI-Microframework für Python	02/2011
PDFs verkleinern mit pdfsizeopt	01/2011
Python – Teil 10: Kurzer Prozess	12/2011
Python – Teil 4: Klassenunterschiede	01/2011
Python – Teil 5: In medias res	02/2011
Python – Teil 6: Datenbank für die Musikverwaltung	03/2011
Python – Teil 8: Schöner iterieren	07/2011
Python – Teil 9: Ab ins Netz!	10/2011
Python-Frameworks für HTML-Formulare	12/2011
Python-Programmierung: Teil 7 – Iteratoren	05/2011
Rezension: Coding for Fun mit Python	05/2011
Rezension: Essential SQLAlchemy	04/2011
Rezension: Python von Kopf bis Fuß	09/2011
Rezension: The Python Standard Library by Example	09/2011
Webcambilder einlesen und bearbeiten mit Python und OpenCV	07/2011

R**Rezension**

Rezension: Android 3 – Apps entwickeln mit dem Android SDK	11/2011
Rezension: Bash – kurz & gut	02/2011
Rezension: Canvas – kurz & gut	11/2011

Rezension (Fortsetzung)

Rezension: Coders At Work	03/2011
Rezension: Coding for Fun mit Python	05/2011
Rezension: Computergeschichte(n) – nicht nur für Geeks	06/2011
Rezension: CouchDB	12/2011
Rezension: Durchstarten mit HTML5	04/2011
Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung	10/2011
Rezension: Essential SQLAlchemy	04/2011
Rezension: LPI 301	08/2011
Rezension: LibreOffice – kurz & gut	12/2011
Rezension: NetBeans Platform 7 – Das umfassende Handbuch	11/2011
Rezension: Praxiskurs Unix-Shell	06/2011
Rezension: Python von Kopf bis Fuß	09/2011
Rezension: Root-Server einrichten und absichern	02/2011
Rezension: Seven Languages in Seven Weeks	07/2011
Rezension: The Python Standard Library by Example	09/2011
Rezension: Vi and Vim Editors	07/2011
Rezension: VirtualBox – Installation, Anwendung, Praxis	10/2011

S**Sicherheit**

Gesunde Datenkekse backen – Firefox mit Erweiterungen absichern	03/2011
Wurmkur ohne Nebenwirkung – Virenentfernung mittels Live-CDs	05/2011

Spiele

Easy Game Scripting mit Lua (EGSL)	07/2011
Grafikadventures entwickeln mit SLUDGE	12/2011
Kurzreview: Humble Indie Bundle 3	08/2011
Kurzreview: Humble Voxatron Debut	11/2011
Ren'Py als Entwicklertool für 2-D-Spiele	11/2011
Ryzom – Das freie MMORPG	05/2011
Secret Maryo Chronicles – Pilzkönigreich war gestern	03/2011

Spiele (Fortsetzung)

Simutrans – Schnelles Geld zu Lande, zu Wasser und in der Luft	02/2011
SpaceChem – Atome im Weltall	04/2011
Trine – Aller guten Dinge sind drei	07/2011
UnreallRC – gestern „Flurfunk“, heute „Chat“	06/2011
Über Benchmarks	07/2011

Systemverwaltung

ArchivistaVM – Server-Virtualisierung für die Hosentasche mit USB-Stick	12/2011
Erweitertes RC-System von OpenBSD	11/2011

T**Terminverwaltung**

Zehn Jahre Warenwirtschaft C.U.O.N.	05/2011
-------------------------------------	---------

U**Ubuntu**

Bericht von der Ubucon 2011	11/2011
Ubuntu 11.04 – Vorstellung des Natty Narwhal	06/2011
Ubuntu und Kubuntu 11.10	11/2011
Unity	12/2011
Was Natty antreibt: Ein Blick auf den Kernel von Ubuntu 11.04	05/2011

V**Veranstaltung**

Bericht von der Ubucon 2011	11/2011
-----------------------------	---------

Video

Webcambilder einlesen und bearbeiten mit Python und OpenCV	07/2011
--	---------

Virtualisierung

- ArchivistaVM – Server-Virtualisierung für die Hosentasche mit USB-Stick 12/2011
- Rezension: VirtualBox – Installation, Anwendung, Praxis 10/2011
- VirtualBox und KVM 02/2011

W**Windows**

- Wurmkur ohne Nebenwirkung – Virenentfernung mittels Live-CDs 05/2011

Wissen und Bildung

- Bericht von der Ubucon 2011 11/2011
- Freie Software in der Schule – sinnvoll oder nicht? 11/2011
- KTurtle – Programmieren lernen mit der Schildkröte 01/2011